

GDN – mehr als ein neues Stück Software

Das GEOCOM Developer Network, die offene Plattform für Anwender, Partner und Interessenten

Das GEOCOM Developer Network (GDN) ist das Resultat einer konsequenten Entwicklungsstrategie der GEOCOM Informatik AG, die die Produktlinie GEOCOM dahingehend erweitert, dass diese zusätzlich als Basis für individuelle Fachapplikationen genutzt werden kann.

Was ursprünglich für die Softwareentwicklung gedacht war, wird heute den GEONIS Anwendern zur Verfügung gestellt: GEONIS als offenes, generisches Framework für spezifische Lösungsentwicklung. In verschiedensten Projekten wurde genau diese Eigenschaft unter Beweis gestellt. Das GDN ist also ein Netzwerk, beziehungsweise ein Programm, nicht etwa ein neues Stück Software.

GDN wird die zentrale Knowledge Base für GEONIS-Konfiguration,

der zentralen Anlaufstelle für Interessierte und Anwender, die eigene Lösungen realisieren möchten. Eine jährliche GDN Subscription dafür umfasst neben den Entwicklungswerkzeugen auch eine GEONIS user Basic Lizenz für den im Rahmen von GDN definierten Gebrauch (nicht kommerzielle Entwicklungslizenz). Die notwendigen ESRI-Lizenzen können über die analogen Programme von ESRI bezogen werden (ESRI Developer Network EDN).

Das Programm GDN baut im Wesentlichen auf drei wichtigen Säulen auf:

- › Eine Plattform für den Austausch unter Usern,
- › umfassende Konfigurationsdokumentationen mit Beispielen,
- › GDN Studio: Ein Softwaretool für die Unterstützung von Konfigurationen und Entwicklungen.

Daneben werden von GEOCOM auch spezielle Schulungen und Workshops angeboten.

GDN Plattform

Die Plattform wird im Oktober 2009 als zentrale Anlaufstelle für alle GDN-relevanten Aspekte gestartet. Hier können GDN-User in einem Forum diskutieren und sich austauschen. Daneben werden umfassende Dokumentationen zum Download bereitgestellt. Auf der GDN Plattform werden die umfassende Knowledge Base zu GEONIS und die damit verbunden „enabling“ Technologien zu finden sein.

Konfigurationsdokumentation

Konfigurationen in XML stellen die Grundlage aller GEONIS-Fachapplikationen dar. Sie sind zentral für eine optimale GEONIS-Konfigura-

tion. Die Konfigurationsdokumentation erleichtert interessierten Anwendern den Einstieg in die Konfiguration von GEONIS, und unterstützt sie bei der Umsetzung ihrer Anforderungen. Die Dokumentation bietet Einsteigern sowie versierten Anwendern interessante Informationen.

Sie zeigt anhand von Beispielen, wie die beschriebene Modifikation angewendet und ausgebaut werden kann.

Anwendungsprobleme können im Diskussionsforum der GDN Plattform mit anderen GDN-Usern geteilt und gelöst werden.

GDN Studio

GDN Studio wird den Anwender bei Entwicklungs- und Konfigurationsarbeiten unterstützen. Werkzeuge wie GEONIS Designer und GEONIS Medien Wizzard wurden in einer einheitlichen Umgebung mit neuen Tools integriert. Anhand

von Assistenten und Geo-Wizzards werden Fachapplikationen entworfen und implementiert. GDN Studio unterstützt mit einer graphischen Oberfläche bei Konfigurationsarbeiten und einfache Fachschalen können mit dem Medien Wizzard schnell und ohne XML-Knowhow erstellt werden. So können alle Fachapplikationen in einem performanten und durchgängigen GIS-Framework bearbeitet werden.

GEONIS Community

Genauso wie soziale Netzwerke die Grundlage für Entwicklung und Fortschritt der Menschheit sind, ist GEOCOM überzeugt, dass Online-Communities die Entwicklung von Technologien und Produkten in ähnlicher Weise fördern. Mit GEOCOM Developer Network ist ein erster Schritt in diese Richtung erfolgt.

www.gdn.geocom.ch